맵 배경 배치 가이드

자연스럽게 연결하는 것이 어려워 파스텔 톤을 기본으로 깔고 컴포넌트를 랜덤으로 배치하는 방향으로 맵을 만들 것 같습니다. 따라서 현재는 색상 없이 배경에 랜덤으로 들어가는 요소들을 보내드립니다.